

# Programma del corso

---

- *Introduzione agli algoritmi*
  - *Rappresentazione delle Informazioni*
  - ***Architettura del calcolatore***
    - *Reti di Calcolatori*
  - ***Elementi di Programmazione***
-

---

# Calcolo proposizionale

# Vero e falso: logica binaria

---

- Una proposizione è una formula ben formata, che può essere vera oppure falsa; non esiste una terza possibilità.
  - Importante per la programmazione: ad esempio se  $X$  è una variabile di un tipo numerico, allora  $X > 1$  è una proposizione.
  - La logica binaria permette la combinazione di proposizioni.
-

# La negazione “NOT”

---

□ Se P è una proposizione, si danno due casi possibili:

P VERO



□ Di conseguenza, per la negazione di P si avranno pure 2 casi corrispondenti:

NOT P FALSO

P FALSO



NOT P VERO

“NOT” È UN OPERATORE BOOLEANO UNARIO

---

# Esempio *not*

---

- Il connettivo NOT nega il valore delle proposizioni

<b>Es.: <math>X &gt; 5</math></b>	<b>Es.: NOT <math>X &gt; 5</math></b>
<b>P</b>	<b>NOT P</b>
<b>V</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>V</b>

---

# Operatori booleani binari

---

**AND**

congiunzione

**OR**

disgiunzione inclusiva

**XOR**

disgiunzione esclusiva

---

# La congiunzione “AND”

---

- Date due proposizioni P e Q l'operatore “AND” permette di costruire una nuova proposizione “P AND Q” che sarà VERA solo se P e Q sono entrambe vere.
  - Esempio:  $X > 5 \text{ AND } X < 10$ :  
vera se la variabile X contiene un valore maggiore di 5 e minore di 10.
-

# La congiunzione “AND”

---

- Date due proposizioni P e Q l’operatore “AND” permette di costruire una nuova proposizione “P AND Q” che sarà VERA solo se P e Q sono entrambe vere.

P	Q	P AND Q
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

---

# La congiunzione “AND”

---

- Corrisponde alla congiunzione italiana **e** ( $\bullet \wedge$ )
- Esempio:  $X > 5$  e  $X < 10$

$X > 5$	$X < 10$	$X \text{ in } (5, 10)$
<b>V</b>	<b>V</b>	<b>V</b>
<b>V</b>	<b>F</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>V</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>F</b>	<b>F</b>

# La disgiunzione inclusiva “OR”

---

- Date due proposizioni P e Q l'operatore “OR” permette di costruire una nuova proposizione “P OR Q” che sarà FALSA solo se P e Q sono entrambe false.
  - Esempio:  $X > 5$  OR  $Y > 10$ :  
vera se la variabile X contiene un valore maggiore di 5 o la variabile Y contiene un valore maggiore di 10.
-

# La disgiunzione inclusiva “OR”

---

- Date due proposizioni P e Q l'operatore “OR” permette di costruire una nuova proposizione “P OR Q” che sarà FALSA solo se P e Q sono entrambe false.

P	Q	P OR Q
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

---

# La disgiunzione inclusiva “OR”

- Corrisponde alla disgiunzione  $\cup$  (+  $\vee$ )
- Esempio:  $X > 5$  o  $Y > 10$

$X > 5$	$Y > 10$	$X > 5$ OR $Y > 10$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

# La disgiunzione esclusiva “XOR”

---

- Date due proposizioni P e Q l'operatore “XOR” permette di costruire una nuova proposizione “P XOR Q” che sarà VERA quando P e Q hanno valori diversi.
  - Esempio:  $X > 5 \text{ XOR } Y > 10$ :  
vera se la variabile X contiene un valore maggiore di 5 o la variabile Y contiene un valore maggiore di 10, ma non entrambe le condizioni valgono.
-

# La disgiunzione esclusiva “XOR”

---

- Date due proposizioni P e Q l'operatore “XOR” permette di costruire una nuova proposizione “P XOR Q” che sarà VERA quando P e Q hanno valori diversi.

P	Q	P XOR Q
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

---

# Tavole di verità

---

Per calcolare i valori di verità di una proposizione non elementare come:  
(P AND Q) OR (NOT P AND NOT Q)

---

# Tavole di verità

---

... si assegnano i valori di ingresso alle varie occorrenze di P e di Q

(P AND Q) OR (NOT P AND NOT Q)

---

# Tavole di verità

---

... si assegnano i valori di ingresso alle varie occorrenze di P e di Q

(P AND Q) OR (NOT P AND NOT Q)

V

V

F

F

---

# Tavole di verità

---

... si assegnano i valori di ingresso alle varie occorrenze di P e di Q

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V		V				
V		F				
F		V				
F		F				

---

# Tavole di verità

---

... si assegnano i valori di ingresso alle varie occorrenze di P e di Q

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V		V		F		
V		F		F		
F		V		V		
F		F		V		

---

# Tavole di verità

---

... si assegnano i valori di ingresso alle varie occorrenze di P e di Q

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V		V		F		F
V		F		F		V
F		V		V		F
F		F		V		V

---

# Tavole di verità

---

... si calcolano poi i valori del primo AND e si cancellano le colonne dei valori usati

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V	V	V		F		F
V	F	F		F		V
F	F	V		V		F
F	F	F		V		V

---

# Tavole di verità

---

... si opera allo stesso modo con il secondo AND

(P AND Q) OR (NOT P AND NOT Q)

V	V	V	F	F	F
V	F	F	F	F	V
F	F	V	V	F	F
F	F	F	V	V	V

---

# Tavole di verità

---

... si calcola infine OR utilizzando come valori di ingresso le due colonne rimaste...

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V	V	V	V	F	F	F
V	F	F	F	F	F	V
F	F	V	F	V	F	F
F	F	F	V	V	V	V

---

# Tavole di verità

---

... sotto OR, che è il “connettivo principale” troviamo la tavola di verità della proposizione.

(P	AND	Q)	OR	(NOT P	AND	NOT Q)
V	V	V	V	F	F	F
V	F	F	F	F	F	V
F	F	V	F	V	F	F
F	F	F	V	V	V	V

---